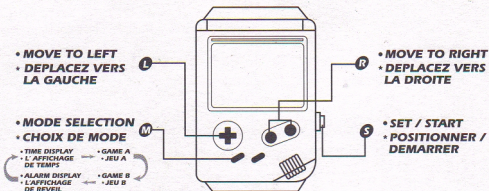


• FOR AGES 5 AND UP  
• POUR LES ENFANTS DE 5 ANS OU DE PLUS

**SLYTRONIC**

WRISTWATCH  
GAMES  
DATABASE

ITEM NO. GB3000 (SMR)



• MODE • MODE	• TIME DISPLAY • AFFICHAGE DE TEMPS	• GAME A • JEU A	• GAME B • JEU B	• ALARM DISPLAY • AFFICHAGE DE REVEIL
• OPERATION • FONCTIONNEMENT	• PRESS BUTTON "S" • APPUYEZ LA TOUCHE "S"	• START • DEMARREZ	• START • DEMARREZ	• SET • POSITIONNEZ
• PRESS BUTTON "L" • APPUYEZ LA TOUCHE "L"	• HOUR SETTING • POSITIONNEMENT D'HEURE	• LEFT • GAUCHE	• LEFT • GAUCHE	• HOUR SETTING • POSITIONNEMENT D'HEURE
• PRESS BUTTON "R" • APPUYEZ LA TOUCHE "R"	• MIN. SETTING • POSITIONNEMENT DE MINUTE	• RIGHT • DROITE	• RIGHT • DROITE	• MIN. SETTING • POSITIONNEMENT DE MINUTE

• **NOTE:**

• **REMARQUES:**

- AFTER TIME/ALARM SETTING IS COMPLETED, PRESS BUTTON **M** TO RETURN BACK TO TIME / ALARM DISPLAY MODE.
- APRES TERMINER LE POSITIONNEMENT DE TEMPS/REVEIL, APPUYEZ LA TOUCHE **M** POUR RETOURNER AU MODE D'AFFICHAGE DE TEMPS/REVEIL.
- PRESS BUTTON **R** TO SWITCH ON/OFF THE ALARM FUNCTION DURING TIME DISPLAY MODE.
- APPUYEZ LA TOUCHE **R** POUR COMMUTER LA FONCTION DE REVEIL MARCHE/ARRET 'ON/OFF' PENDANT L'AFFICHAGE DE TEMPS.
- PRESS ANY BUTTON TO MUTE THE ALARM SIGNAL.
- APPUYEZ N'IMPORTE QUELLE TOUCHE POUR METTRE EN SOMMEIL LE SIGNAL DE REVEIL.
- TO CLEAR ALL INFORMATION INCLUDING TIME AND ALARM SETTING BY PRESSING ALL 4 BUTTONS AT THE SAME TIME.
- POUR EFFACER TOUTES LES INFORMATIONS INCLUANT LE POSITIONNEMENT DE TEMPS ET DE REVEIL EN APPUYANT TOUTES LES 4 TOUCHES EN MEME TEMPS.
- BATTERY: ONE ALKALINE BATTERY LR1130 IS INCLUDED.
- (DO NOT USE RECHARGEABLE BATTERY)
- PILE: UNE PIECE DE PILE D'ALKALINE LR1130 EST COMPRISE,
- (N'UTILISEZ PAS DE PILE RECHARGEABLE).
- CAUTION ! CONTAINS GLASS MODULE WHICH CAN CAUSE INJURY IF THE TOY IS BROKEN.
- AVERTISSEMENT ! LE MODULE EN VERRE CONTENU PEUT CAUSER LA BLESSURE SI LE JOUET EST CASSE.

• **HOW TO PLAY**

• **COMMENT JOUER**

- USE BUTTONS **L** AND **R** TO CONTROL THE MARIO'S RACING CAR AND PASS THE OTHER RACING CARS. THE RACE WILL BE OVER AFTER 3 CRASHES.
- UTILISEZ LES TOUCHES **L** ET **R** POUR DIRIGER L'AUTO DE COURSE 'MARIO' ET PASSEZ LES AUTRES AUTOS DE COURSE. LA COURSE SERA TERMINEE APRES 3 ACCIDENTS D'AUTO.
- MOVE THE MARIO'S RACING CAR TO THE FAR LEFT SIDE AND PICK UP THE FLAG, THEN CARRY THE FLAG TO THE FAR RIGHT SIDE.
- DEPLACEZ L'AUTO DE COURSE 'MARIO' AU COTE GAUCHE ET PRENEZ LE DRAPEAU, PUIS APORTEZ LE DRAPEAU AU COTE DROIT.
- HAVING CARRIED 3 FLAGS SUCCESSFULLY, PRESS BUTTON **R** TO GET EXTRA BONUS. TO CONTINUE THE GAME BY PRESSING BUTTON **R** AGAIN.
- APRES AVOIR PRIS SUCCESSIVEMENT 3 DRAPEAUX, APPUYEZ LA TOUCHE **R** POUR OBTENIR LE BONUS SUPPLEMENTAIRE. POUR CONTINUER LE JEU APPUYEZ LA TOUCHE **R** DE NOUVEAU.

• NINTENDO AND GAME BOY ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

• NINTENDO ET LE JEU 'GAME BOY' SONT LES MARQUES DE FABRIQUE DE NINTENDO.

• GAMEWATCH BOY IS A TRADEMARK OF NINTENDO AND LICENSED TO MANI.

• LE JEU 'GAMEWATCH BOY' EST LA MARQUE DE FABRIQUE DE NINTENDO ET EST BREVETE A MANI

• © 1995 MANI INDUSTRIES LTD.



TM & © 1995 NINTENDO  
ALL RIGHTS RESERVED  
MARQUE DE FABRIQUE  
& © 1995 NINTENDO,  
TOUT DROIT RESERVE.

M2168

MADE IN CHINA  
FABRIQUE EN CHINE



MANI INDUSTRIES LTD.

30/F, WHARF CABLE TOWER, 9 HOI SHING ROAD, TSUEN WAN,  
HONG KONG. TEL: (852) 2416 4499 FAX: (852) 24174455