



CAL. W150

MONTRE QUARTZ NUMÉRIQUE

- Heure / calendrier
- Chronographe à mémoire de 75 temps par tour / intermédiaire
- Compte à rebours
- Sonnerie quotidienne
- Panneau électroluminescent

FRANÇAIS

CHANGEMENT DE MODE

Français

A chaque poussée,
le mode change
dans l'ordre. **A**



HEURE /
CALENDRIER



CHRONOGRAPHE



RAPPEL
MÉMOIRE



SONNERIE

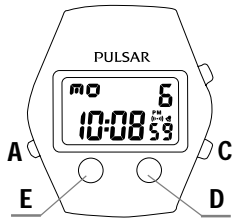


MINUTERIE



MODE HEURE / CALENDRIER

RÉGLAGE DE L'HEURE / CALENDRIER



Sélection des chiffres

Secondes	➤	Minutes	➤	Heures
▲				▼
Date	◀	Mois	◀	Année

C Appuyez pendant 2 à 3 secondes.

D Sélectionnez les chiffres à ajuster.

E Ajustez les chiffres clignotants.

A A chaque poussée, l'affichage permute entre les cycles de 12 heures et 24 heures.

C Fait revenir au mode HEURE / CALENDRIER.

MODE CHRONOGRAPHE

- Le chronographe peut mesurer jusqu'à 23 heures, 59 minutes et 59 secondes en unités de 1/100e de seconde pendant la première heure, et en unités d'une seconde par la suite.

Français

Marche / Arrêt /
Remise en marche **E**



R.A.Z. /
Mesure du temps par
tour et intermédiaire **D**

Mesure du temps par tour / temps intermédiaire

E ► **D** ► **D** ...► **D** ► **E** ► **D**
DÉPART TOUR/ TOUR/ ARRIVÉE FIN R.A.Z.
INTERMÉDIAIRE INTERMÉDIAIRE (Tour final / intermédiaire)

MODE RAPPEL DE MÉMOIRE

- Après la mesure, il est possible de rappeler, bloc par bloc, les données mémorisées.

UTILISATION DU RAPPEL DE MÉMOIRE

Nombre de données
mémorisables



- D** Appuyez pour obtenir l'affichage SÉLECTION DE BLOC.
- ▼
- D** Appuyez de façon répétée pour choisir le bloc de données souhaité.
- ▼
- E** Appuyez pour rappeler les données mémorisées dans le bloc.

* Le nombre de temps par tour/intermédiaire est affiché d'abord, puis le temps par tour et le temps intermédiaire sont affichés respectivement sur les rangs supérieur et inférieur.

* A chaque poussée sur le bouton E, les données mémorisées sont rappelées successivement des plus anciennes aux plus récentes.

EFFACEMENT DES DONNÉES MÉMORISÉES

● Pour effacer les données bloc par bloc:

D Appuyez pendant l'affichage SÉLECTION DE BLOC pour choisir le bloc de données à effacer.



C Maintenez enfoncé jusqu'à apparition de "DEL" (effacement).

** Seules les données du bloc sélectionné sont effacées de la mémoire.*

● Pour effacer d'un coup les données de tous les blocs:

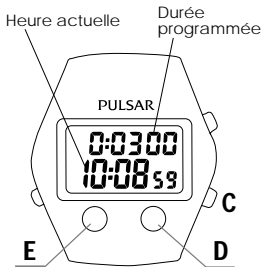
C Alors qu'un numéro de bloc est indiqué sur l'affichage SÉLECTION DE BLOC, maintenez enfoncé jusqu'à apparition de "FREE" (effacement total).

** Les données de tous les blocs sont effacées de la mémoire.*

MODE MINUTERIE

- La minuterie peut être programmée par paliers d'une seconde pour effectuer un compte à rebours maximum de 23 heures, 59 minutes et 59 secondes.

PROGRAMMATION DE LA MINUTERIE



C Appuyez pendant 2 à 3 secondes.



D Sélectionnez les chiffres à ajuster.



E Programmez les chiffres clignotants.



C Fait revenir au mode MINUTERIE.

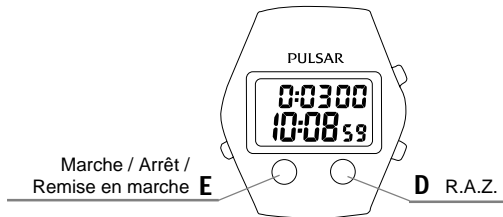
Sélection des chiffres

Secondes > Minutes > Heures



FONCTIONNEMENT DE LA MINUTERIE

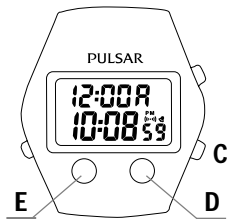
Français



- * Lorsque la durée programmée est décomptée, une alarme retentit pendant 10 secondes. Pour l'arrêter manuellement, appuyez sur un des boutons.
- * Après que la durée programmée est décomptée, la minuterie continue le compte à rebours jusqu'à 23 heures, 59 minutes et 59 secondes autant de fois que nécessaire jusqu'à ce qu'elle soit arrêtée et ramenée à zéro.

MODE SONNERIE

RÉGLAGE DE LA SONNERIE



C Appuyez pendant 2 à 3 secondes.



D Sélectionnez les chiffres à ajuster (minutes et heures).



E Programmez les chiffres clignotants.



C Fait revenir au mode SONNERIE.

Mise en / hors service de la sonnerie

A chaque poussée,
la sonnerie est mise
alternativement en
service et hors service. **E**



Voyant de
sonnerie
[(🔔)]

[Sonnerie en service]

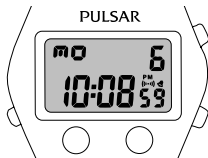
Mise en / hors service du top horaire et du son de confirmation de poussée sur les boutons

A chaque poussée en mode
HEURE / CALENDRIER, le top
horaire et le son de confirmation
de poussée sur les boutons
sont mis alternativement en
service et hors service. **E**



Voyant de
top horaire
[🔔]

LAMPE D'ÉCLAIRAGE (Panneau électroluminescent)



B Allume la lampe d'éclairage.

* *Le panneau d'affichage est éclairé pendant 3 secondes.*

ViViDiGi

- **ViViDiGi** est un nouveau type de panneau à cristaux liquides, offrant des couleurs variées et un contraste élevé.
 - Réflexion et transmission excellentes de la lumière, rendant l'affichage clair et net.
 - Différentes options de couleurs sont disponibles.
 - Possibilité d'éclairage du panneau total ou des données affichées.

* *Les caractéristiques varient selon les modèles.*

REMARQUES SUR L'UTILISATION DE LA MONTRE

CHANGEMENT DE MODE

- Lorsque vous appuyez sur le bouton A pour changer de mode, "Chrono", "RECAL", "TIMER" ou "ALARM" est affiché d'abord pour indiquer respectivement le mode CHRONOGRAPHE, RAPPEL DE MÉMOIRE, MINUTERIE ou SONNERIE.

MODE HEURE / CALENDRIER

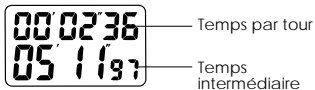
- Le réglage du calendrier est automatique à la fin des mois pairs et impairs, y compris de février des années bissextiles de l'an 1996 à la fin de l'an 2045.
- Lors du réglage des secondes, si vous appuyez sur le bouton E alors que les secondes indiquent une valeur comprise entre "30" et "59", une minute est ajoutée et les secondes sont ramenées à "00".
- A l'exception des secondes, les chiffres clignotants avancent rapidement si le bouton E est maintenu enfoncé.
- Lors du réglage du chiffre des heures en cycle de 12 heures, assurez-vous que le réglage AM/PM (matin/soir) est correct. Seul le voyant "PM" (soir) est affiché et rien n'est indiqué pour le réglage AM (matin). En cycle de 24 heures, le voyant "24" est affiché.
- Une fois que l'année, le mois et la date ont été réglés, le jour de la semaine est automatiquement ajusté.
- Si la montre est abandonnée pendant 1 à 2 minutes alors que ses chiffres clignotent, elle repasse automatiquement au mode HEURE / CALENDRIER.

● Remarque sur un affichage inhabituel:

Lors du réglage de l'heure / calendrier, tous les segments de l'affichage s'allument si les boutons D et E sont actionnés simultanément, mais il ne s'agit pas d'une défaillance. Appuyez sur le bouton A, C, D ou E pour repasser au mode HEURE / CALENDRIER, puis réglez à nouveau l'affichage heure / calendrier.

MODE CHRONOGRAPHE

- La remise en marche et l'arrêt du chronographe peuvent être répétés par poussées sur le bouton E.
- Un cycle de fonctionnement "Départ-Arrivée-Fin" est utilisé pour le chronographe. La donnée mesurée entre le départ et l'arrivée d'une course est enregistrée comme un bloc et elle est placée en mémoire.
- Le temps par tour qui a été mesuré reste affiché pendant 5 secondes sur le rang supérieur. Sur le rang inférieur, le numéro de tour est affiché, suivi du temps intermédiaire mesuré. Ensuite, la mesure en cours apparaît.



- La durée écoulée entre l'arrivée de la course et la fin de la mesure ne sera pas incluse dans la mesure.
- Un maximum de 75 mesures peuvent être placées en mémoire. Si plus de 75 mesures sont effectuées, celles au-delà de la 75e ne sont pas conservées en mémoire.

- Si la mémoire est saturée et qu'une nouvelle mesure du temps par tour / intermédiaire est effectuée, le voyant " FULL " apparaît sous le temps par tour mesuré pour signaler que la donnée mesurée n'est pas placée en mémoire. Pour vérifier la capacité de la mémoire, passez au mode RAPPEL DE MÉMOIRE qui affiche le nombre de données mémorisables.
- Si la mesure du temps par tour dépasse 60 minutes, toute fraction inférieure à une seconde sera ignorée lorsque le temps est affiché. Par conséquent, il se peut que le temps intermédiaire rappelé en mode RAPPEL DE MÉMOIRE - qui est le total des mesures réelles du temps par tour - ne soit pas exactement égal à celui qui est affiché lors de la mesure.

MODE RAPPEL DE MÉMOIRE

- Un maximum de 75 jeux de temps par tour et de temps intermédiaires peuvent être placés en mémoire.
- La donnée d'une mesure entre le départ et l'arrivée d'une course est enregistrée comme un bloc, auquel est attribué un numéro de bloc.
- Un maximum de 38 blocs peuvent être placés en mémoire.
- Quand un bloc de données est effacé, les numéros de bloc sont réarrangés en conséquence.
- Si vous effacez les données mémorisées dans tous les blocs, le mode change automatiquement à CHRONOGRAPHE.
- Il n'est pas possible d'effacer une à une les données mémorisées.

MODE MINUTERIE

- Lors de la programmation de la minuterie, les chiffres clignotants avancent rapidement si le bouton E est maintenu enfoncé.
- Si la montre est abandonnée pendant 1 à 2 minutes alors que ses chiffres clignotent, elle repasse automatiquement au mode MINUTERIE.
- Une fois qu'une durée est programmée sur la minuterie, elle est conservée en mémoire et elle peut être utilisée à nouveau jusqu'à ce qu'elle soit modifiée.
- La remise en marche et l'arrêt de la minuterie peuvent être répétés par poussées sur le bouton E.

MODE SONNERIE

- Au moment programmé, la sonnerie retentit pendant 20 secondes. Pour l'arrêter manuellement, appuyez sur un des boutons.
- Lors du réglage de l'heure de la sonnerie, les chiffres clignotants changent rapidement si le bouton E est maintenu enfoncé.
- Lorsque l'heure est affichée en cycle de 24 heures, la sonnerie fonctionne aussi selon le cycle de 24 heures.
- Lors du réglage du chiffre des heures en cycle de 12 heures, assurez-vous que le réglage AM/PM (matin/soir) est correct. Aucune indication n'apparaît en cycle de 24 heures.
- Si la montre est abandonnée plus de 1 à 2 minutes alors que ses chiffres clignotent, elle repasse automatiquement au mode SONNERIE.
- Lorsque le voyant de top horaire est affiché, le top horaire retentit à chaque heure sur l'heure et un bip de confirmation est audible à chaque poussée sur les boutons.

LAMPE D'ÉCLAIRAGE (panneau électroluminescent)

- La montre est alimentée par une pile. Lorsque l'éclairage devient terne, c'est un signe que la pile est presque épuisée. Nous conseillons de faire remplacer la pile avant que la montre ne s'arrête.
- Si la lampe est utilisée pendant longtemps de façon continue, l'autonomie de la pile sera inférieure à la durée spécifiée.

REEMPLACEMENT DE LA PILE

3
Ans

Autonomie de la pile : Environ 3 ans

Pile : PANASONIC CR2025

- *L'autonomie de la pile sera inférieure à 3 ans si la sonnerie est utilisée pendant plus de 20 secondes par jour, le son avertisseur de la minuterie pendant plus de 10 secondes par jour et / ou la lampe d'éclairage pendant plus de 3 secondes par jour.*
- *Comme la pile a été installée en usine pour vérifier les fonctions et les performances de la montre, il se peut que son autonomie réelle, une fois la montre en votre possession, soit plus courte que la période spécifiée.*
- *Quand la pile est épuisée, veillez à la faire remplacer le plus tôt possible pour éviter des erreurs de fonctionnement.*

- *Nous conseillons de contacter un CONCESSIONNAIRE LORUS AGRÉÉ lors du remplacement de la pile.*



AVERTISSEMENT

- Ne retirez pas la pile hors de la montre.
- S'il est nécessaire de retirer la pile hors de la montre, gardez-la hors de portée des enfants. Si un enfant a avalé une pile, consultez immédiatement un médecin.
- Ne court-circuitiez jamais la pile et n'essayez pas de la modifier, de la chauffer ou de l'exposer à un feu, car elle pourrait devenir très chaude, prendre feu ou exploser.



ATTENTION

- La pile n'est pas rechargeable. N'essayez jamais de la recharger car ceci pourrait provoquer un suintement de son électrolyte ou l'endommager.

POUR PRESERVER LA QUALITE DE LA MONTRE

ETANCHEITE

● Non étanche



Si la mention "WATER RESISTANT" ne figure pas sur le dos du boîtier, la montre n'est pas étanche et l'on veillera à ne pas la mouiller car l'eau endommagerait

son mouvement. Si la montre a été mouillée, il est conseillé de la faire vérifier par un CONCESSIONNAIRE ou un CENTRE DE SERVICE LORUS AUTORISE.

● Etanchéité (3 bars)



Si la mention "WATER RESISTANT" figure sur le dos du boîtier, la montre a été conçue et fabriquée pour résister jusqu'à 3 bars, comme lors des contacts accidentels avec de l'eau, en cas

d'éclaboussures ou de pluie, mais elle ne convient ni pour la natation ni pour la plongée.

● Etanchéité (5 bars)*



Si "WATER RESISTANT 5 BAR" est inscrit sur le dos du boîtier, votre montre est conçue et fabriquée pour résister jusqu'à 5 bars et elle convient pour la natation, le yachting et pour prendre une douche.

● Etanchéité (10 bars/15 bars/20 bars)*



Si "WATER RESISTANT 10 BAR", "WATER RESISTANT 15 BAR" ou "WATER RESISTANT 20 BAR" est inscrit sur le dos du boîtier, votre montre est conçue et fabriquée pour résister jusqu'à 10/15/20 bars et elle convient pour prendre un bain, pour la plongée en eau peu profonde, mais pas pour la plongée avec bonbonne (scuba). Pour ce genre de plongée, nous recommandons l'emploi de la montre de plongée LORUS.

- * Avant d'utiliser dans l'eau une montre étanche à 5, 10, 15 ou 20 bars, vérifiez que le remontoir est repoussé à fond.
N'actionnez pas le remontoir quand la montre est mouillée ou dans l'eau.
Si la montre a été utilisée dans de l'eau de mer, rincez-la dans de l'eau douce et séchez-la convenablement.
- * Si vous prenez une douche avec une montre étanche à 5 bars ou un bain avec une montre étanche à 10, 15 ou 20 bars, veuillez observer ce qui suit:
 - N'actionnez pas le remontoir quand la montre est mouillée avec de l'eau savonneuse ou du shampoing.
 - Si la montre est laissée dans de l'eau chaude, un léger décalage horaire peut se produire. Toutefois, il sera corrigé lorsque la montre reviendra à une température normale.

REMARQUE:

La pression en bars est une pression d'essai et elle ne doit pas être considérée comme correspondant à la profondeur réelle de plongée car les mouvements en plongée ont tendance à augmenter la pression à une profondeur donnée. Des précautions doivent également être prises lors de la plongée dans l'eau.

TEMPERATURES

La montre fonctionne avec une grande précision dans une plage de températures allant

de 5 à 35° C (41 à 95° F). Des températures supérieures à 50° C (122° F) ou inférieures à -5° C (+23° F) peuvent provoquer une

légère perte ou un gain horaire, un suintement d'électrolyte ou abrèger la durée de vie de la pile.

Ce problème disparaîtra en replaçant la montre dans une température normale.

MAGNETISME



L'unité analogique de la montre subit les effets d'un magnétisme puissant, ce qui n'est pas le cas pour l'unité numérique. Par conséquent, ne l'approchez pas d'objets magnétiques.

CHOC ET VIBRATION



De légères activités sportives n'affecteront pas la montre. Toutefois, on veillera à ne pas la laisser tomber et à ne pas la cogner contre des objets durs.

SOIN DU BOITIER ET DU BRACELET



Pour éviter une oxydation éventuelle du boîtier et du bracelet, causée par de la poussière, de l'humidité et la transpiration, les frotter régulièrement à l'aide d'un linge doux et sec.

VERIFICATION PERIODIQUE



Il est conseillé de faire vérifier la montre tous les 2 à 3 ans. Confiez ce travail à un CONCESSIONNAIRE ou un CENTRE DE SERVICE LORUS AUTORISE pour être sûr que le boîtier, la couronne, les boutons, le joint et le verre soient en bon état.

PRODUITS CHIMIQUES



Prenez soin de ne pas exposer la montre à des solvants, mercure, produits cosmétiques en atomiseur, détergents, adhésifs ou peintures, car le boîtier ou le bracelet pourraient en être décolorés, détériorés ou endommagés.

ELECTRICITE STATIQUE



Le circuit intégré utilisé dans cette montre peut être affecté par de l'électricité statique qui perturberait son affichage. Tenez la montre à l'écart d'objets, tels que l'écran d'un téléviseur, qui sont source d'une forte électricité statique.

PRECAUTION A PROPOS DE LA PELLICULE DE PROTECTION A L'ARRIERE DU BOITIER



Si votre montre est munie d'une pellicule et/ou d'un adhésif protecteur sur le dos de son boîtier, veiller à l'enlever avant d'utiliser la montre.